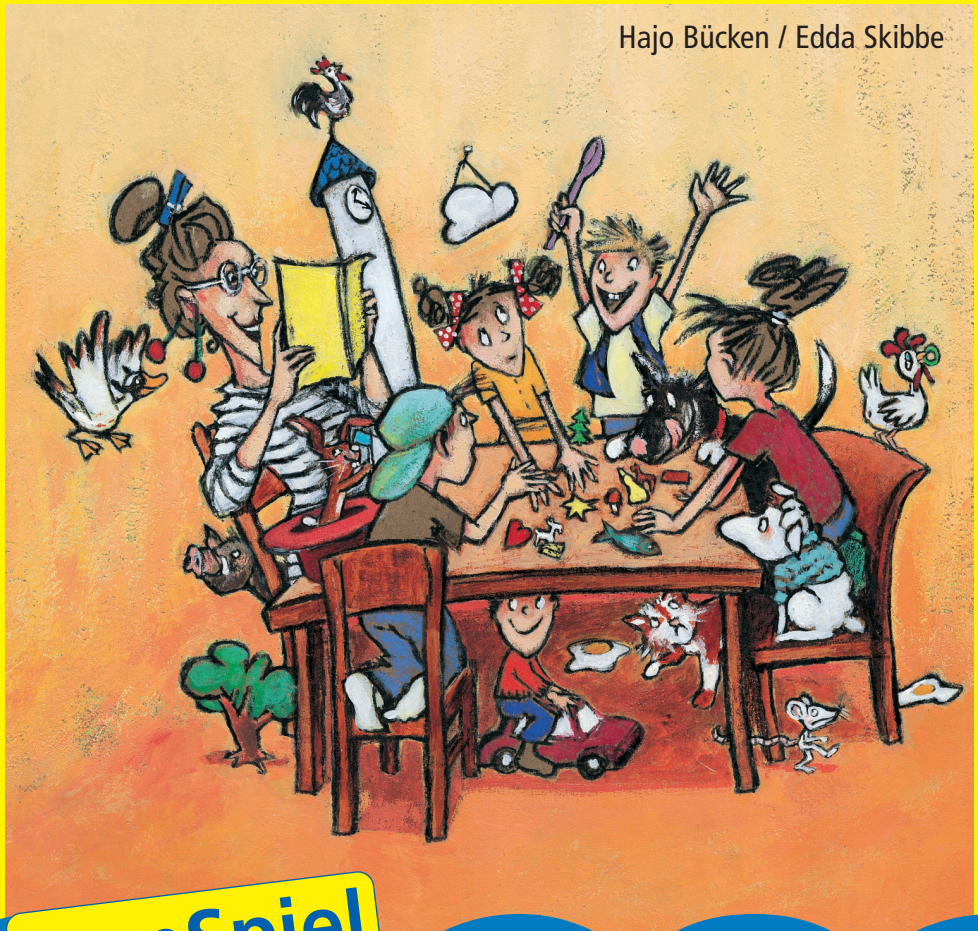
4566

Ratz-Fatz

Aufgepasst und zugefasst!



Hajo Bücken / Edda Skibbe

LernSpiel

Spielerisch Konzentration, Sprachfähigkeit und Reaktionsschnelligkeit üben.

HABA®

Ratz-Fatz

Aufgepasst und zugefasst!

LernSpielideen mit Geschichten, Gedichten
und Rätseln von Hajo Bücken.
Mit Illustrationen von Edda Skibbe.

HABA®

Liebe Eltern, liebe Spielerinnen und Spieler!

Dies ist eine Spiel prallvoll mit Ideen und Anregungen, Geschichten, Rätseln und Gedichten rund um die beiliegenden Spielfiguren **für 1 - 6 Kinder von 3 - 12 Jahren** und eine Spielleiterin oder einen Spielleiter.
Insgesamt finden Sie eine Vielfalt, die Ihnen und Ihren Kindern lange und abwechslungsreich Spaß bereiten wird.

Sie lesen vor, die Kinder hören zu und passen auf, ob eine der auf dem Tisch liegenden Spielfiguren in der Geschichte vorkommt. Wenn sie genannt wird, heißt es: zugreifen, raten oder reimen.
Spielerisch werden so Sprachfähigkeit, Fantasie, Konzentration und Reaktion gefördert.

Sie können auch andere Texte, die Ihre Kinder bereits kennen (Märchen, Kindergeschichten ...), einbeziehen und vorlesen: Ändern bzw. ergänzen Sie die vorkommenden Worte und Begebenheiten so, dass die im Spiel enthaltenen Spielfiguren erwähnt werden.
Natürlich können Sie oder Ihre Kinder auch jederzeit eigene Geschichten und Rätsel erfinden – spielen Sie mit Ihrer Fantasie!

In den Texten sind die Bezeichnungen der Spielfiguren jeweils hervorgehoben.

Spieldauer: 10 - 20 Minuten pro Spiel

Spielinhalt: 36 farbige Spielfiguren
10 Spielsteine
1 Spielheft

Inhaltsverzeichnis

Seite

Die Spielfiguren

Übersicht 6

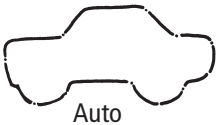
Die Grundideen

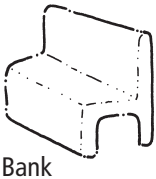
Pass auf!	*für 1 Kind*	8
Greif zu!	*für 2 - 6 Kinder*	9
Schau hin!	*für 2 - 6 Kinder*	10

Die Geschichten, Gedichte und Rätsel für das enthaltene Spielmaterial

1. Tierisches Fest	Gedicht	11
2. Die kleine Wolke Lisa	Geschichte	12
3. Auf Leos Bauernhof	Geschichte	13
4. Festmahl im Wald	Gedicht	14
5. Es ist ...	Rätsel	15
6. Hör gut zu, fass schnell hin!	Rätsel	16
7. Das grüne Huhn	Farbenrätsel	17
8. Tierolympiade	Reportage	18
9. Hat ein Fell ...	Rätsel	20
10. Reimgreifer	Rätsel	21
11. Versteckt	Worträtsel	22

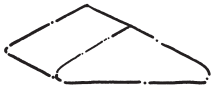
Diese Spielfiguren sind enthalten:


Auto

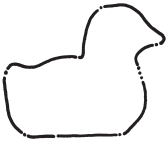

Bank

Baum

Birne


Dach

Ei


Ente

Fahne

Fisch

Hahn

Hase

Herz

Hut

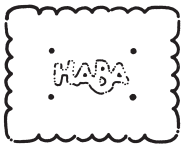
Huhn

Hund

Junge

Käse

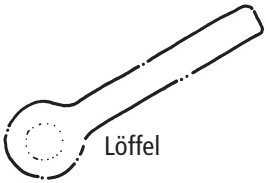
Katze



Keks

Kirschen

Klammer


Löffel

Maus

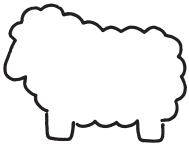
Pilz

Mädchen

Ring

Reh

Stuhl


Schaf

Stern

Tanne

Uhr

Wildschwein

Turm

Wolke

Ziege

Die 3 Spielideen

Bei allen Spielen muss eine Person vorlesen oder sich eine eigene Geschichte ausdenken!

Spielidee 1

Pass auf!

LernSpiel für einzelne Kinder ab 3 Jahren und eine(n) Vorlesende(n).

Spielziel:

Das genannte Teil erkennen, ergreifen und zu sich nehmen.

Spielvorbereitung:

Alle Spielfiguren werden auf dem Tisch ausgebreitet.
Die Spielsteine werden separat bereitgelegt.

Spielablauf:

Eine Geschichte oder ein Gedicht wird ausgewählt und vorgelesen
(z.B. Text Nr. 1, 2 oder 3).

- Während des Vorlesens heißt es nun für Ihr Kind: Gut zuhören!

- Aufgepasst: Wenn eine auf dem Tisch liegende Spielfigur genannt wird, zugreifen und das Teil nehmen.

- Bemerkt Ihr Kind, dass ein Teil weitere Male genannt wird?
  Zur Belohnung darf es sich einen Spielstein nehmen.

Spielende:

Ist die Geschichte vollständig vorgelesen, endet das Spiel.
Gemeinsam mit Ihrem Kind überprüfen Sie nun, ob es alle Figuren erkannt und genommen hat.

Spielvariante für Kinder ab 5 Jahren:

Hier kommt es zusätzlich noch auf ein gutes Gedächtnis an.
Jedes genannte Teil wird in den Karton zurückgelegt. Ist die Geschichte vollständig vorgelesen, versucht Ihr Kind, die genannten Teile der Reihe nach
(wie sie in der Geschichte vorgelesen worden sind) aufzuzählen.

Spielidee 2

Greif zu!

Aktionsspiel für 2 - 6 schnelle Kinder ab 4 Jahren und eine(n) Vorlesende(n).

Spielziel:
Die genannten Teile so schnell wie möglich greifen.

Spielvorbereitung:
Alle Spielfiguren werden auf dem Tisch ausgebreitet.
Die Spielsteine werden separat bereitgelegt.

Spielablauf:
Ein Text wird ausgewählt und vorgelesen (z.B. Nr. 4, 7 oder 9).

- **Wird eine auf dem Tisch liegende Spielfigur genannt?**
  Schnell zugreifen! Wer zuerst die Hand auf der Spielfigur hat, darf sie nehmen.

- **Wird ein Teil noch einmal genannt?**
  Wer das bemerkt und als Erste(r) ruft: „Das ist schon weg!", bekommt einen Spielstein als Belohnung.

Spielende:
Wer am Ende der Geschichte die meisten Spielfiguren und Spielsteine vor sich liegen hat, gewinnt.

Übrigens ...
Damit dieses Spiel bis zum Schluss spannend bleibt, kommen nicht alle Spielfiguren in einer Geschichte vor. Wenn sie zu Ende gelesen ist, liegen manchmal noch einige Teile auf dem Tisch und bleiben übrig (Ausnahme: Text 6).

Spielidee 3

Schau hin!

LernSpiel für 2 - 6 Kinder ab 5 Jahren mit Durchblick und eine(n) Vorlesende(n).

Spielziel:

Für dieses Spiel ist es Voraussetzung, dass die spielenden Kinder bereits ungefähr wissen, welche Spielfiguren zum Spiel gehören. Hier geht es darum, Teile zu nennen, die in der Schachtel versteckt sind.

Spielvorbereitung:

Zehn beliebige Spielfiguren werden auf dem Tisch verteilt, alle übrigen bleiben im geschlossenen Karton. Die Spielsteine werden bereitgelegt.

Spielablauf:

Ein Text wird ausgewählt und vorgelesen (z.B. Nr. 1, 2 oder 9).

- **Wird ein Teil genannt, das auf dem Tisch liegt?**
  Nichts geschieht.

- **Wird ein Teil genannt, das nicht auf dem Tisch zu sehen ist, sondern in der geschlossenen Schachtel liegt?**
  Wer das bemerkt, ruft ganz schnell den Begriff. Nun wird in der Schachtel nachgesehen:

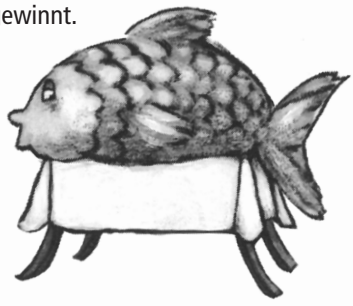
  Richtig gerufen? Zur Belohnung bekommt das Kind, das gerufen hat, eines der auf dem Tisch liegenden Teile.

  Falsch gerufen? Liegt das Teil doch auf dem Tisch, so muss das Kind, das gerufen hat, dem Kind, das den Irrtum bemerkt hat, eines der bereits erbeuteten Teile abgeben.

- **Wird ein Teil genannt, das sich bereits im Besitz eines Kindes befindet?**
  Wer „Das ist schon weg!" ruft, bekommt einen Spielstein als Belohnung.

Spielende:

Wenn keine Spielfigur mehr auf dem Tisch liegt, endet das Spiel.
Wer die meisten Spielfiguren und Spielsteine ergattern konnte, gewinnt.



Die Geschichten, Gedichte und Rätsel

Sie sind nach Alter und Schwierigkeit geordnet.

1. Tierisches Fest

Gedicht für Kinder ab 3 Jahren.

Zur Mittagszeit in **Klammer**stadt
sind alle Tiere ziemlich matt.

Auf einem **Dach** liegt kugelrund
ein kleiner, dicker, fauler **Hund**.

Auf leisen Pfoten schleicht die **Katze**,
verpasst ihm leicht eins mit der Tatze.

Da schlägt vom **Turm** die **Uhr** halb zwei
und **Hase** Hoppel rast herbei.

Begrüßt das **Schwein** Veronika
und ruft: „Sind alle Tiere da?"

Die **Ente** watschelt auf die Schnelle
mitsamt der **Ziege** rasch zur Stelle.

Susann, das **Huhn**, legt noch ein **Ei**,
dem stolzen **Hahn** ist's einerlei.

Sogar das **Reh** kommt zu Besuch,
trägt um den Hals ein flottes Tuch.

Da blökt das **Schaf**: „Es fehlt am Tisch
nur noch der nasse kalte **Fisch**."

Der schwimmt herbei. „Sind alle da?
Dann hisst die **Fahne**. Trallala!"

2. Die kleine Wolke Lisa

Geschichte für Kinder ab 3 Jahren.

Bevor der gesuchte Begriff vorgelesen wird, kann zur Vereinfachung eine kleine Pause eingelegt werden.

Es war einmal vor langer Zeit, da erschien am blauen Himmel ein weißer Faden. Aus ihm wurde ein weißes Knäuel und schließlich eine klitzekleine **Wolke**: Lisa.
Langsam schwebte sie über das Land und schaute auf die Erde hinunter.
Es war Spätsommer; auf den Feldern wogten die vollen Ähren im Wind, die Tiere hatten sich vor den heißen Sonnenstrahlen im Schatten niedergelegt.
Unsere kleine Lisa ließ sich tiefer sinken, um genau zu sehen, was alles auf der Erde geschah.
Auf der Straße stolzierte ein **Hahn** entlang und zeigte sein prächtiges Gefieder.
Unter einer **Tanne** knabberte ein **Hase** zufrieden an einer alten **Birne.**
Lisa war von all dem Fliegen und Schauen müde geworden und landete auf einem **Turm.** Doch auf dem glatten **Dach** konnte sie sich nicht festhalten und rutschte hinunter. Sie bekam Angst.
Plötzlich wurde sie von etwas Spitzem aufgehalten und blieb hängen. Als die **Wolke** versuchte sich zu befreien, kamen unten auf der Straße ein **Mädchen** und eine **Junge** vorbei. Der **Junge** rief: „Schau mal, was da am Zeiger der **Uhr** hängt!" „Ich kann es gar nicht richtig erkennen," antwortete das andere Kind, „ist das etwa eine Bettdecke?" „Ich glaube eher, es ist ein **Pilz**!" Da rief Lisa ängstlich von oben herab: „Nein, ich bin doch eine **Wolke.** Könnt ihr mir nicht helfen? Ich hänge hier fest. Bitte."
Die Kinder berieten sich. Das **Mädchen** drehte nachdenklich an ihrem **Ring.** Beide baten Lisa dann, noch ein paar Minuten zu warten: „Gleich wird der große Zeiger sich bewegen. Wenn es halb fünf ist, dreht er sich nach unten. Dann kannst du ganz leicht herunter rutschen und du bist frei. Wir fangen dich dann auf." Die **Wolke** bedankte sich und wirklich kurze Zeit später rutschte sie vom Zeiger ab und geradewegs in die Arme des **Mädchens.** Lisa bedankte sich überschwänglich und flog erschöpft auf den nächsten **Baum.**

3. Auf Leos Bauernhof

Geschichte für Kinder ab 4 Jahren.

Früh am Morgen liegt Leo wach im Bett und wartet schon auf den ersten Schrei des **Hahnes.** Dann steht er auf, nimmt seine Hose vom **Stuhl** und zieht sich an. Nach dem Waschen frühstückt er ein Brot mit **Käse** und eine **Birne.** Pfeifend trottet er in den Stall. Fröhlich wünscht er **Schaf** und **Ziege** einen guten Morgen und schaut nach, ob sein **Huhn** schon wieder ein **Ei** gelegt hat.
Eine **Maus** huscht vorbei. Die **Katze** springt vom **Dach** und erschreckt den **Hund.** Da sind Motorengeräusche zu hören, und ein **Auto** fährt auf den Hof. Es ist der Nachbar mit seinen beiden Kindern. Das **Mädchen** trägt vorsichtig eine kleine **Ente.** Das ist Leos **Ente,** die wieder einmal weggelaufen ist.
Leo bedankt sich. Dem **Mädchen** schenkt er einen glitzernden **Ring** und dem **Jungen** ein buntes **Fähnchen.**
Als der Besuch wieder weg ist, setzt Leo seinen **Hut** auf, geht zum großen **Turm** und sieht auf der großen **Uhr** nach, wie spät es ist.
Er setzt sich auf die **Bank** am hohen **Baum,** isst **Kirschen** und zum Nachtisch einen **Keks.** Dann geht er in den Wald und stellt sich an eine **Tanne.**
Er beobachtet die **Rehe,** stellt fest, dass die **Wildschweine** Nachwuchs bekommen haben, und schaut den **Hasen** zu, die ihre **Löffel** putzen.
Am Waldsee setzt er sich an das Ufer, bastelt ein kleines Schiff und lässt es schwimmen. Sofort ist es von neugierigen **Fischen** umringt.
Leo geht vor lauter Freude das **Herz** auf.
Am frühen Abend zeigen sich ein paar **Wolken** am Horizont.
Leo schlendert nach Hause und freut sich über den schönen Tag.

4. Festmahl im Wald

Gedicht für Kinder ab 4 Jahren.

Ein **Hase** saß auf einer **Bank,**
ein **Mädchen** setzte sich dazu.
Es brachte frische **Kirschen** mit,
die aßen sie in aller Ruh.

Die **Uhr** am **Turm** schlug Stunde 2,
kein **Wölkchen** war zu sehen.
Die **Fahne** flatterte im Wind.
Ein kleines **Schaf** blieb stehen.

„Habt ihr für mich etwas dabei?
Möhre, **Pilz** oder dergleichen?"
Das Mädchen bot ihm **Käse** an.
„Oh ja, das würde reichen."

Das **Huhn** suchte sich einen **Stuhl**
und gab ein **Ei** zum Schmaus.
Der **Hahn** flog krähend rundherum –
da nahm der **Has** Reißaus.

Ein **Reh** sah hinterm **Baum** hervor
und wünschte: „Guten Appetit!"
Ein **Junge** kam samt **Katz** und **Hund**
und brachte eine **Birne** mit.

Ein **Auto** hielt. Ein Mann mit **Hut**
und einem **Keks** stieg aus.
Ein **Wildschwein** sprang aufs Wagen**dach**
und fraß den Keks. Applaus!

Die **Ente** ritt auf einem **Fisch,**
den **Löffel** schwang die **Maus.**
Doch leider kamen sie zu spät:
Das Festmahl war schon aus.

Spielvariante:
Die Spielfiguren (ohne Herz, Klammer, Ring, Stern, Tanne und Ziege) werden gleichmäßig auf die Kinder verteilt. In jedem Vierzeiler sind mehrere Begriffe verborgen. Ist ein Vers zu Ende vorgelesen, legen die Kinder die in diesem Vers benannten Spielfiguren in die Mitte.

5. Es ist ...

Rätsel für Kinder ab 4 Jahren.

Zusatzregel:
Wer zu schnell ist und so nach einer falschen Spielfigur greift, muss eine bereits erhaltene Spielfigur wieder zurück in die Mitte legen. Bei einem zweiten Durchgang kann die Reihenfolge geändert werden.

Es ist grün. – Es hat Blätter. *Baum*
Es ist lila. – Es ist rund. – Es tickt. *Uhr*
Es ist blau. – Es ist oval. – Es ist ein Tier. *Fisch*
Es ist braun. – Es schmeckt gut. – Es ist eckig. *Keks*
Es ist braun. – Es schmeckt gut. – Es ist rund. *Pilz*
Es ist lila. – Es ist lang. – Man isst damit. *Löffel*
Es ist rot. – Es ist eckig. – Man sitzt darauf. *Bank*
Es ist weiß. – Es ist ein Tier. – Es meckert. *Ziege*
Es ist weiß. – Es ist ein Tier. – Es gibt Wolle. *Schaf*
Es ist hell. – Es ist ein Tier. – Es heißt Bambi. *Reh*
Es ist blau. – Es ist eckig. – Es zwickt. *Klammer*
Es ist grün. – Es hat spitze Nadeln. *Tanne*
Es ist schwarz. – Es ist ein Tier. – Es quiekt. *Wildschein*
Es ist schwarz. – Es ist ein Tier. – Es bellt. *Hund*
Es ist gelb. – Es ist eckig. – Man kann es essen. *Käse*
Es ist gelb. – Es ist eckig. – Es strahlt. *Stern*
Es ist gelb. – Es ist ein Tier. – Es ist klein. *Maus*
Es ist rot. – Es ist rund. – Es schmeckt gut. *Kirschen*
Es ist rot. – Es ist fast rund. – Es ist auf dem Kopf. *Hut*
Es ist rot. – Es ist ein Tier. – Es faucht. *Katze*
Es ist weiß. – Es ist fast rund. – Es ist zerbrechlich. *Ei*
Es ist hell. – Es ist aus Holz. – Man sitzt darauf. *Stuhl*
Es ist rot. – Es ist schnell. – Es hat Räder. *Auto*
Es ist rot. – Es klopft. – Es ist wichtig. *Herz*

Welche Rätsel fallen euch für die übrigen Spielfiguren noch ein?

6. Hör gut zu, fass schnell hin!

Rätsel für Kinder ab 4 Jahren.

In jeder Spielrunde werden ca. 30 der 36 Fragen ausgewählt und vorgelesen. Die Kinder rufen laut den gesuchten Begriff und greifen gleichzeitig zu.

Was schwebt in der Luft? *Wolke*
Was hat einen Bart und meckert? *Ziege*
Was schützt das Haus von oben? *Dach*
Was hält die Hose auf der Leine? *Klammer*
Was schmeckt und ist knusprig gebacken? *Keks*
Was steht auf dem Parkplatz? *Auto*
Was lebt im Wald und hört auf den Namen Bambi? *Reh*
Was wird später eine Frau? *Mädchen*
Was schmückt den Finger? *Ring*
Was ist nicht Gabel und nicht Messer? *Löffel*
Was ist klein und hat einen langen Schwanz? *Maus*
Was schlägt Haken und hat lange Ohren? *Hase*
Was hat Löcher und schmeckt doch? *Käse*
Was ist knackig, gelb und kein Apfel? *Birne*
Was hat Zweige und Blätter? *Baum*
Was frisst gern Gras und blökt? *Schaf*
Was wird einmal ein Mann? *Junge*
Was suhlt sich im Dreck? *Wildschwein*
Was ist rot und hat einen Kern? *Kirsche*
Wie heißt die Frau vom Hahn? *Huhn*
Was watschelt und schwimmt? *Ente*
Was pocht in meiner Brust? *Herz*
Was trägt man auf dem Kopf? *Hut*
Was hat Platz für mehrere? *Bank*
Was ist sehr hoch gebaut? *Turm*
Was steht am Tisch? *Stuhl*
Was blinkt am Himmel? *Stern*
Was wacht und bellt? *Hund*
Was schwimmt im Wasser? *Fisch*
Was legt das Huhn? *Ei*
Was leckt sich und miaut? *Katze*
Was flattert im Wind? *Fahne*
Was zeigt die Zeit? *Uhr*
Was ist der Christbaum? *Tanne*
Was wächst auf Waldböden? *Pilz*
Was kräht auf dem Mist? *Hahn*

7. Das grüne Huhn

Farbenrätsel für Kinder ab 5 Jahren.

Alle Spielfiguren liegen in der Mitte. Die einzelnen Sätze werden vorgelesen.
Das Kind, das zuerst die richtige Farbe ruft, bekommt die angesprochene Spielfigur.

Silbern funkelt an der Kette das **Herz.** *rot*
Mutter trägt einen goldenen **Ring.** *grün*
Auf der Wiese sitzt ein blauer **Hase.** *braun*
Der Baum hing voller grüner **Birnen.** *gelb*
Gibt es eigentlich auch grüne **Hühner?** *violett*
Wir haben eine neue braune **Katze.** *rot*
Am liebsten mag ich zum Frühstück braune **Eier.** *weiß*
Wir haben schönes Besteck mit roten Messern, Gabeln und **Löffeln.** *violett*
Am Himmel war nur eine einzige weiße **Wolke** zu sehen. *blau*
Dort drüben steht unser schwarzes **Schaf.** *weiß*
Auf der gelben **Bank** kann man gemütlich sitzen. *rot*
Weihnachten hatten wir einen silbernen **Tannenbaum.** *grün*
Unser Schäfer hat einen weißen **Hund.** *schwarz*
Das Tuch wird von einer roten **Klammer** auf der Leine gehalten. *blau*
Auf einmal stürmte das riesige graue **Wildschwein** aus dem Wald. *schwarz*
Bei grünen **Pilzen** soll man vorsichtig sein. *braun*
An dem großen Käse knabberte eine kleine weiße **Maus.** *gelb*
Vorsichtig schaute ein gelbes **Reh** aus dem Wald. *naturfarben / hellbraun*
Eine Zeit lang beobachtete ich die blaue Ziege. weiß
Hast du schon einmal schwarze **Kirschen** gegessen? *rot*
Zur Feier des Tages trug Opa einen schwarzen **Hut**. *rot*
Unser **Dach** ist mit grauen Dachziegeln gedeckt. *rot*
Im Frühling sind die Blätter an den **Bäumen** rot gefärbt. *grün*
Im Teich schwamm eine schwarze **Ente.** *gelb*
Braune und gelbe Federn hat Nachbars **Hahn.** *rot*
Am Himmel leuchten viele weiße **Sterne.** *gelb*
An der Stange flatterte eine grüne **Fahne.** *blau*
Unsere neue **Küchenuhr** ist blau. *violett*
Auf dem Parkplatz stand ein blaues **Auto.** *rot*
Oma isst am liebsten blauen **Käse.** *gelb*

8. Die Tierolympiade

Reportage für Kinder ab 5 Jahren.

„Hallo und guten Tag, meine Damen und Herren! Dieser Tag der Tierolympiade hat es wirklich in sich. Wenden wir uns zuerst dem Hochsprung zu. Die **Fahne** flattert, wir haben also viel Wind. Sechs Athleten sind im großen Finale. Zuallererst erscheint auf der Anzeigetafel am **Turm** der Name Hans **Hase.** Er nimmt Anlauf und – reist die Latte herunter: Ausgeschieden! Nun folgt Elisabeth **Ente.** Dass sie den Sprung ins Finale geschafft hat, ist die Überraschung des Tages. Sie läuft an und – ist drüber. Doch was ist das? Ein Kampfrichter eilt herbei und zeigt ihr die rote Karte. Geflogen ist sie, und das ist nicht erlaubt.
Also ist auch sie ausgeschieden.

Jetzt nimmt Klara **Katze** Anlauf und überquert ohne Probleme die Hürde. Bravo. Zeta **Ziege** ist die nächste – und schafft es nicht! Das haben wir uns schon gedacht. Harry **Hahn** läuft an und stolpert über seine eigenen Krallen! Jetzt steht nur noch Hugo **Hund** am Anlauf. Wird er es schaffen? Schnell wie der Wind rast er auf das Hindernis zu, stößt sich ab und springt herüber! Aber ach, welch ein Pech: Mit dem Schwanz streift er die Latte! In Zeitlupe fällt diese zu Boden. Erste Siegerin heute ist also Klara. Herzlichen Glückwunsch.

Es folgt die zweite große Entscheidung des Tages: der lange Lauf.
Wird der Lauf beendet sein, bevor sich am Himmel, der fast ohne **Wolke** ist, der erste **Stern** zeigt?
Nur die fünf Tiere mit dem größten Durchhaltevermögen haben es in den Endlauf über diese schwierige Strecke geschafft.
Ein Wunder: Freddy **Fisch** ist auch dabei. Eine eigens für ihn angelegte Strecke, gefüllt mit Wasser, hat er in einer ausgezeichneten Zeit hinter sich gebracht.
Er liegt am Start und wartet. Neben ihm tänzelt nervös Rosi **Reh.**
Walli, das **Wildschwein,** scharrt mit den Läufen. Nur wenig Chancen auf den Gewinn werden Hanna **Huhn** eingeräumt. Charlotte **Schaf,** die letzte Starterin, steht da schon besser da.
Es ist genau acht Uhr, als der Startschuss ertönt.
Walli und Rosi gehen das Rennen langsam an, Charlotte hat gleich einen kleinen Vorsprung. Freddy scheint das Rennen nicht zu jucken, er schwimmt sehr gleichmäßig.
Was ist das? Mit einem Krampf in der Feder scheidet das **Huhn** aus.
Das **Schaf** entdeckt eine Rasenfläche und zieht einen kleinen Imbiss vor.
Die drei anderen Tiere kämpfen um den Sieg.
Walli **Wildschwein** hat sich schon einen großen Vorsprung erarbeitet, wogegen Rosi **Reh** auf die Zuschauertribüne gesprungen ist und sich lieber kraulen lässt.
Nur noch Freddy **Fisch** hält mit dem vorwärts stürmenden **Wildschwein** mit.
Doch plötzlich verschluckt er sich und gibt auf. Unter dem brausenden Beifall der Zuschauer rennt Walli ins Ziel. Gewonnen, gewonnen! Was für ein Tag!
Ich wünsche noch einen schönen Abend und gebe zurück ins Studio."

9. Hat ein Fell ...

Rätsel für Kinder ab 5 Jahren.

Die Kinder dürfen erst zugreifen oder rufen, wenn der gesamte Satz vorgetragen worden ist.

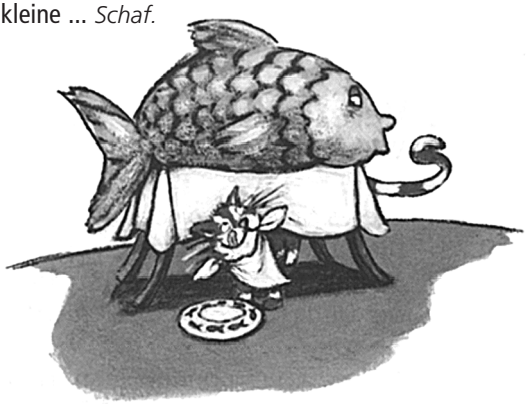
Ist schnell und laut und stinkt. *Auto*
Weckt früh am Morgen alle auf, hat bunte Federn. *Hahn*
Man kann Wäsche damit aufhängen. *Klammer*
Lebt im Wald, frisst Eicheln und hat Borsten. *Wildschwein*
Ist blau, grau oder weiß und schwebt am Himmel. *Wolke*
Siehst du bei Festen an den Stangen flattern. *Fahne*
Tragen viele Menschen als Schmuck am Finger. *Ring*
Wenn du Angst hast, pocht es ganz laut. *Herz*
Zeigt dir, wann es Zeit ist, nach Hause zu kommen. *Uhr*
Hat ein Fell, lebt bei den Menschen und geht Gassi. *Hund*
Ist außen hart, innen weich, gelb und weiß. *Ei*
Hat ein Fell, einen Bart und meckert. *Ziege*
Ist rund, aus Leder oder Filz und sitzt auf dem Kopf. *Hut*
Hat ein Fell und will nicht Kaninchen genannt werden. *Hase*
Hat Platz für einen und steht am Tisch. *Stuhl*
Ist keine Freundin, sondern ein Freund. *Junge*
Lebt im Wasser und hat Schuppen. *Fisch*
Ist aus Metall, lang und für die Suppe. *Löffel*
Hat keine Blätter, sondern Nadeln. *Tanne*
Kann schwimmen, laufen und fliegen. *Ente*
Ist ein Kind, hat manchmal Zöpfe. *Mädchen*
Blitzt und blinkt, aber nur bei Dunkelheit. *Stern*
Kannst du im Wald suchen und sammeln. *Pilz*
Frisst Gras und wird geschoren. *Schaf*
Ist ganz klein und piepst. *Maus*
Verliert im Herbst seine Blätter. *Baum*
Wächst am Baum, ist kein Apfel. *Birne*
Jedes Haus hat eins. *Dach*
Hängen am Baum oder über Kinderohren. Sind meistens rot. *Kirschen*
Hat ein Fell und schnurrt. *Katze*
Wird aus Milch gemacht und hat manchmal Löcher. *Käse*

10. Reimgreifer

Rätsel für Kinder ab 6 Jahren.

Die Verse vorlesen. Die Kinder nennen die Spielfigur, die sich auf das letzte Wort der ersten Verszeile reimt, und greifen dann danach.

Ich gieße mit der *Kanne* – die Fichte und die ... *Tanne.*
Im Zirkus hüpft auf einem *Bein* – ein dickes, fettes, rundes ... *Schwein.*
Das Huhn ruft laut: „*Owei* – wo ist denn bloß mein ... *Ei?"*
Ich lieg die ganze Nacht schon *wach* – was raschelt nur da unterm ... *Dach.*
Der Wecker stellt sich *stur* – jetzt such ich meine *Uhr.*
Hat lange Ohren, kurze *Nase* – Stummelschwanz und nennt sich ... *Hase.*
In meinem letzten *Traum* – saß ich auf einem ... *Baum.*
Hat weder Kopf noch *Stirne* – ist einfach nur 'ne ... *Birne.*
An der Hand von Kaiser Weng-Tschau-*Ping* – glänzt ein schöner, dicker ... *Ring.*
Das Kind liegt in der *Wiege* – laut meckernd ruft die ... *Ziege.*
Sie lief ihm weg. Der *Schmerz* – es brach ihm fast das ... *Herz.*
Er leuchtet und ist doch *fern* – der kleine, schöne ... *Stern.*
Ich bitte und ich *fleh* – tu ihm nicht *weh,* dem ... *Reh.*
Der Erpel macht gern Komplim*ente* – dem wunderschönen Fräulein ... *Ente.*
(Der Erpel ist das Männchen der Ente.)
Im Gasthaus zum *Hirschen* – gibts Eiscreme mit ... *Kirschen.*
Sie putzt sich mit der *Tatze* – die kleine rote ... *Katze.*
Ist wohlgenährt und kugel*rund* – dein wuscheliger kleiner ... *Hund.*
Der Bauer fragt sich *nun* – warum legts kein Ei, mein ... *Huhn.*
Was kommt heut auf den *Tisch* – ein großer, frischer ... *Fisch.*
In einem alten *Lädchen* – sah ich ein junges ... *Mädchen.*
Schau du im *Schrank* – ich guck unter die ... *Bank.*
Aus einem großen *Haus* – guckt eine kleine ... *Maus.*
Am Wäscheseil, oh *Jammer* – hängt nur noch eine ... *Klammer.*
Er steckt heraus die *Zunge* – der freche, kleine ... *Junge.*
Es pfeift die kleine *Bahn* – es kräht der rote ... *Hahn.*
Einst kletterte ein *Wurm* – auf einen hohen ... *Turm.*
Es blökt im tiefen *Schlaf* – so manches kleine ... *Schaf.*
Er steht dir *gut* – dein neuer ... *Hut.*



Wer weiß noch mehr Reime?

11. Versteckt

Worträtsel für Profis.

Dieses Spiel ist so schwer, dass sich wahrscheinlich auch Erwachsene die Zähne daran ausbeißen. Lesen Sie jeden Satz zwei- oder dreimal langsam vor. Das Ei wird vorher ausgesondert, sodass bei Wörtern mit der Buchstabenfolge „ei" nichts geschieht.

Meine Oma wohnt in einem Haus, das ganz aus **ZIEGE**-lstein gebaut ist.
Hoch oben auf der **FAHNE**-nstange saß ein kleiner Star.
Weihnachten und O-**STERN** sind Feiertage.
Zu meinem Freund f-**UHR** ich mit dem Fahrrad.
Warum machst du bloß immer so dumme Sc-**HERZ**-e?
Vor bissigen Kötern sollte man auf der **HUT** sein.
In der U-Bahn werden die Türen **AUTO**-matisch geschlossen.
Mein Opa kann mit dem Zigarrenrauch K-**RING**-el blasen.
Neulich war ich auf einer Insel, da kam ein starker S-**TURM** auf.
Auf einer Baustelle stehen viele **BAUM**-aschinen.
Wie die Füchse leben auch **DACH**-se in Höhlen.
Kennst du die Erdnuss, die Walnuss, die **HASE**-lnuss?
Du sollst doch keine Sc-**HUND**-literatur lesen!
Ich finde es toll, dass du das ge**SCHAF**-ft hast!
Ein **JUNGE**-r Mann kam auf dem Fahrrad um die Ecke.
Meine Omi bekommt jeden Monat R-**ENTE.**
Ich d-**REH**-te mich um und sah ihr direkt in die Augen.

Anschrift aufbewahren! Retain address!
Adresse à conserver! Adres bewaren!

Habermaaß GmbH
August-Grosch-Straße 28 - 38
96476 Bad Rodach, Germany

www.haba.de

Made in Germany

TL 20086 1/06